

Александра Андреевна Куставинова

1998, Иркутск



Создатель аудио-визуальных/световых/интерактивных инсталляций, программист и графический дизайнер
Интересна синергия искусства с другими науками, сейчас работает с «Art&Science»

Digital её профессия, Art её хобби

Email alexandra.kustavinova@gmail.com

Telegram @qstavinova

Сайт <https://www.qstavinova.com/>

CV

ОБРАЗОВАНИЕ

2019 - 2021 **Дальневосточный федеральный университет**
Владивосток Магистр, Цифровое искусство

2015 - 2019 **Иркутский государственный университет**
Иркутск Бакалавр, Прикладная информатика

НАВЫКИ

Языки программирования

Python, C++

Визуальные редакторы программирования

VVVV, TouchDesigner, PureData, Grasshopper, Resolume Arena

Графические редакторы

AdobePhotoshop, AdobeIllustrator, CorelDRAW, AdobePremier, Figma

3D-моделирование

Fusion360, Rhino

Программирование аппаратных составляющих

Arduino, microPython

ЯЗЫКИ

Русский, уровень носителя

Английский, уровень B1-B2



ВЫСТАВКИ

2020-2021

«Некогда»

Владивосток, онлайн-платформа «Zoom»

«-Da. Field processing»

Москва, «Электромuseum»

«Ожидание новой природы»

Владивосток, виртуальная среда «Hubs Mozilla»

«Технологии соучастия»

Владивосток, ДВФУ «Аякс»

НАУЧНО-ПРАКТИЧЕСКИЙ МИР

2017 - 2019

Интерактивная образовательная инсталляция

6 дипломов, 9 публикаций, 2 мастер-класса

КУРСЫ / ШКОЛЫ

Mastering vvvv for teaching

The NODE Institute

Графический дизайн База, PRO

Образовательный центр «Easy School»

Программная инженерия

Школа программной инженерии «Сарма»